



[www.ludotecaideale.it](http://www.ludotecaideale.it)  
[info@ludotecaideale.it](mailto:info@ludotecaideale.it)

Pierluigi "Greenleaf" Masia  
339.15.13.272  
[greenleaf@ludotecaideale.it](mailto:greenleaf@ludotecaideale.it)

Treviso, 8 gennaio 2012

Come ogni anno in questo periodo apriamo i preparativi per la nuova edizione del premio di qualità "Ludoteca Ideale" che verrà consegnato a Modena nel corso del festival del gioco PLAY, il 24 e 25 marzo 2012.

PLAY si è confermata la fiera "dei giocatori per i giocatori" ed è quindi la collocazione naturale del riconoscimento dei migliori giochi italiani che sono stati selezionati dai giocatori.

Anche con la crisi globale attuale che ha visto l'implosione di alcune realtà sia produttive che commerciali, il mercato ludico italiano ha dimostrato di saper reagire e imporsi nel mondo del gioco da tavolo con prodotti qualitativamente importanti e con edizioni localizzate dei migliori titoli con il contributo sia di case editrici storiche e consolidate, sia da nuovi editori che si propongono all'interesse del pubblico con titoli particolarmente interessanti per grafica, giocabilità e componentistica.

E' proprio per essere vicini alle esigenze dei giocatori meno attenti, dei gestori di ludoteche, dei negozianti meno esperti che spesso si trovano in difficoltà di fronte a questa ricchezza di nuove proposte, che vogliamo portare avanti il nostro riconoscimento.

Crediamo quindi che la strada iniziata sia quella giusta per valorizzare ed evidenziare le produzioni in lingua Italiana dando il giusto merito a chi si sottopone al rischio imprenditoriale di produrre o distribuire un nuovo gioco, credendo nelle possibilità di crescita del nostro mercato.

## La LudotecaIdeale 2012

Concorrono alla selezione per l'edizione 2012, i giochi in lingua Italiana (siano essi nuove produzioni o edizioni di giochi precedentemente non disponibili in lingua italiana) che siano stati prodotti nell'anno precedente, ovvero dal 1 gennaio 2011 al 31 dicembre 2011. L'organizzazione, con l'aiuto degli editori e produttori, si adopererà per rendere disponibile per il 20 gennaio, la lista completa dei giochi eleggibili che sarà pubblicata sul sito ([www.ludotecaideale.it](http://www.ludotecaideale.it)) dandone la massima diffusione. Dal momento che il progetto vuole essere anche veicolo di collaborazione tra associazioni di giocatori ed editori, i giochi che non saranno esplicitamente segnalati dagli editori con l'adesione al progetto non saranno inclusi nella lista degli eleggibili.

### Le categorie

La novità di quest'anno è la suddivisione della ludoteca in 3 sezioni:

#### Giochi per bambini

Rientrano in questa categoria i giochi che hanno una destinazione preferenziale per i bambini con meno di 8 anni.

#### Giochi Veloci

L'aggettivo "veloce" è da applicare ad almeno uno di questi elementi del gioco:

- regole e spiegazione
- preparazione e setup
- durata della partita (inferiore ai 90 minuti)

Rientrano in questa categoria i giochi rapidi ed intuitivi, i party games e quelli pensati per giocatori inesperti, famiglie e giovanissimi.



La Tana dei Goblin  
Treviso  
[tdg.treviso@goblins.net](mailto:tdg.treviso@goblins.net)  
[treviso.goblins.net](http://treviso.goblins.net)



## Giochi Impegnati

L'aggettivo "impegnato" è da applicare ad almeno uno dei seguenti elementi:

- durata (tendenzialmente superiore ai 90 minuti)
- apprendimento delle meccaniche
- profondità strategiche o tattiche

Rientrano in questa categoria i wargames, i giochi da tavolo più sofisticati e complessi, adatti a giocatori più esigenti e con forte interazione tra giocatori.

## La votazione "popolare"

Fino al 5 febbraio 2012, tutti i membri de La Tana dei Goblin, del Club TreEmme e delle altre associazioni aderenti al progetto potranno esprimere le loro preferenze, indicando i 5 giochi che ritengono più significativi ed interessanti. Alla chiusura delle votazioni verrà stilata la lista complessiva dei 10 giochi più votati. I 10 titoli che otterranno il maggior numero di voti riceveranno rispettivamente 5,3,2,2,2,1,1,1,1,1 punti. L'organizzazione tuttavia non divulgherà pubblicamente informazioni o dettagli relativi ai voti ottenuti dai singoli giochi o alla loro presenza/posizione in questa classifica.

## La votazione "critica"

Con la stessa scadenza, 5 febbraio 2012, la giuria critica (istituita dall'organizzazione in maniera insindacabile scegliendo giocatori particolarmente esperti) esprimerà il suo giudizio. Pur essendo infatti importante focalizzare l'iniziativa sulle novità, non riteniamo che la base più ampia dei giocatori possa esprimere un giudizio significativo su giochi prodotti a ridosso della chiusura delle votazioni, cosa che può fare invece l'apposita giuria critica composta specificamente a questo scopo da persone esperte del settore.

Ogni giurato, potrà esprimere 10 preferenze di cui un massimo di 5 asteriscate. Per ogni preferenza il gioco riceverà 1 punto, 2 punti se asteriscato.

## Composizione della giuria per l'edizione 2012

- Andrea "Lig" Ligabue (Club TreEmme, Ludologo)
- Massimiliano "Ugoslave" Calimera (Gioconomicon)
- Paoletta Mogliotti (Frequenza Ludica, ILSA)
- Pietro Cremona (Esperto di giochi)
- Silvo "SdP" de Pecher (La Tana dei Goblin)

## Creazione della Lista dei giochi della Ludoteca Ideale

Il voto popolare e il voto dei giurati saranno sommati per ottenere la votazione finale.

Partendo dall'elenco generale dei giochi in ordine di preferenze, saranno selezionati i primi 2 di ogni classificazione ("bambini", "veloci" ed "impegnati"). Tale lista sarà completata con i successivi 4 titoli ottenuti dallo scorrimento della classifica, indipendentemente dalla categoria di appartenenza.

La lista verrà divulgata con i titoli in ordine alfabetico e non saranno resi noti dettagli sulla posizione ed il punteggio dei singoli giochi.

## La pubblicazione della lista

La lista finale dei 10 titoli selezionati per il 2012, in ordine alfabetico, verrà resa nota subito dopo la scadenza ed andrà a costituire la LudotecaIdeale dell'anno in corso.



## Promozione

L'attività di promozione si costituisce di due filoni principali:

### Attività online

Inserimento della lista dei giochi selezionati nel sito della Ludoteca Ideale ([www.ludotecaideale.it](http://www.ludotecaideale.it)), completo dell'elenco delle case editrici e dei produttori che hanno partecipato all'iniziativa e promozione della lista dei giochi tramite tutti i canali telematici disponibili: newsgroup, mailing list e siti web (anche internazionali). Per ogni gioco verrà realizzata una recensione sul sito de La Tana dei Goblin che sarà linkata dal sito della Ludotecaldeale.

Verrà inoltre realizzato un opuscolo contenente l'elenco dei giochi selezionati e per ciascun gioco, la relativa scheda tecnica, un breve cenno illustrante le considerazioni che ne hanno motivato l'inserimento. Questo opuscolo, realizzato in formato Acrobat (pdf) liberamente scaricabile dal sito ufficiale dell'iniziativa, ha l'obiettivo di costituire un importante veicolo di promozione del marchio ed un efficace strumento informativo nei confronti delle ludoteche, dei negozi e delle associazioni, in aggiunta a tutte le altre attività promozionali ed informative citate.

### Attività sul campo

#### PLAY: Festival del Gioco

Durante PLAY: Festival del Gioco verrà realizzato un incontro di presentazione del progetto e dei vincitori a cui saranno invitati appassionati, esperti del settore e giornalisti. All'interno della manifestazione verrà realizzata un'area apposita di dimostrazione dei giochi selezionati. **Ogni gioco sarà presentato su 3 tavoli allestiti per tutta la durata della manifestazione** ed operatori de La Tana dei Goblin saranno sempre disponibili nei due giorni per far provare e giocare i titoli selezionati.

#### Le altre manifestazioni

Una copia dei giochi entrerà a far parte della Ludoteca itinerante, patrimonio della Fondazione La Tana dei Goblin, che verrà utilizzata per le attività istituzionali di promozione del gioco supportate dalla Fondazione stessa (e delle sue associazioni affiliate) ed una copia sarà invece disponibile per le attività analoghe del Club TreEmme, siano esse a carattere generico o specificamente orientate alla promozione dei giochi selezionati e del marchio.

## Concludendo

### Cosa offriamo agli editori

Offriamo un marchio di qualità "Ludotecaldeale" che aiuta a valorizzare quanto di interessante è stato prodotto in lingua Italiana.

A garanzia del marchio ci sono il nome e l'esperienza de La Tana dei Goblin e del Club TreEmme. Ci impegniamo a dare massima promozione dei giochi selezionati tramite le risorse online, con la realizzazione dell'opuscolo "La Ludotecaldeale" e con attività di promozione specifiche sul campo, in particolare "Ludotecaldeale a PLAY: Festival del Gioco".

Mettiamo a disposizione degli editori interessati il marchio "Ludotecaldeale" da poter aggiungere ad eventuali nuove edizioni dei loro giochi e consegniamo loro un attestato per i giochi selezionati.

### Cosa chiediamo agli editori


Entro il 20 gennaio, la lista dei giochi editi nel corso del 2011 con la segnalazione della classificazione in cui ricadono ("per bambini", "veloci" o "impegnati").

Un supporto generico alla diffusione del marchio dando rilevanza all'iniziativa sui propri siti internet, nelle newsletter ed esponendo il marchio "Ludotecaldeale" sulle nuove edizioni dei loro prodotti selezionati.



Un supporto ed un sostegno specifico all'iniziativa fornendo tre copie di ogni gioco selezionato per l'attività divulgativa a PLAY. In seguito la prima copia andrà a far parte dell'archivio storico della Ludoteca Ideale gestito da La Tana dei Goblin Treviso, la seconda copia diventerà patrimonio della Fondazione La Tana dei Goblin per le proprie attività divulgative e di promozione e la terza copia per iniziative analoghe del Club TreEmme.

Attendendo sin d'ora la segnalazione dei vostri titoli pubblicati nel 2011, cogliamo l'occasione per porgere "giocosi" saluti.

  
Pierluigi "Greenleaf" Masia  
Coordinatore del progetto